מה למדתי בקורס .

תרדים: לדמתי שניתן לההריץ קוד במקביל על ידי שימוש בתרדים .

למדתי שניתן לפתור בעיות של סנכון על ידי מס' דרכים . (שימוש בSYNCHRONIZED ומשתנים אטומים ) .

למדתי על בעיית שהדד-לוק שיכולה להיווצר במקרה ששקיים מופע יחיד לכל משאב ובמידה וכל תהליך תופס משאב אחד וממתין למשאב אחר וההמתנה הזו קורת במעגליות . ולמדנו על מנגנון הtry LOCK שמונע מצב אפשרי של דדלוק .

למדתי שניתן לנהל תהליכים שרצים בצורה מבוקרת על ידי מנגנון הthread POOL .

למדתי שניתן ליצור תרדים שמחזירים ערך ויכולים לזור חריגות על ידי INTERFACE CALLABLE .

architectural patterns.

למדתי 2 גישות תכנות .MVC ו MVP שמאפשרות ליצור הפרדה לוגית של הקוד לשכבות ובכך בעצם מאפשרת עבודה בצורה מקבילה של צוותי עבודה על כל שכבה . בנוסף ניתן להחליף שכבה בלי ששאר השכבות יפגעו מההחלפה .

למדתי איך ליצור הפרדה של שרת-לקוח .

למדתי איך ליצור שרת בפרוטוקול UDP וTCP .

למדתי להשתמש במנגון של חריגות כדי לטפל שגיאות שלא תלויות במשתמש ושקוראות בזמן ריצה .

למדתי ליצור ממשק משתמש גרפי בג'אווה בטכנולוגיית SWT . טכנולוגיה שהיא בעצם חוצה פלטפורמות ועושה שימוש ב dependency injection

למדתי להשתמש בווידג'טים וליסנרים וגם ליצור ווידג'טים משלי.

למדתי מספר לא מועט של design patterns שתרמו לי רבות וגרמו לי להבין איך לתכנת נכון ולא לכתוב קוד כפול ותמיד לחשוב לפני שאני כותב קוד .

למדתי איך לתכנן פרויקט בצורה נכונה לפי סרטוט של מחלקות וממשקים .

למדתי להוסיף ספריות קוד מוכנות לפרויקט שלי .

עשיתי שימוש נרחב בCONTAINERS ,מחלקות אנוננימיות.

כמו כן נעשה בדיקה למחלקה S STAR . בדקתי מה קורה ששולחים NULL או השוותי פתרונות .